

FIA
FORMULA
WORLD
CHAMPIONSHIP

F1OCA

エフワンサーカス'92



CIRCUS'92

TM



HE
system



Nichibutsu
Nihon Bussan Co., Ltd.

バックアップ
メモリ
対応ソフト

PC Engine

Licensed by FOCA to Fuji Television. © Nihon Bussan Co., Ltd. 1992

HuCARD

このたびは、ニチブツのHuCARD、"F1サーカス'92"を

ご購入いただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に、取扱の方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはH-E^{システム}専用のゲームカードです。

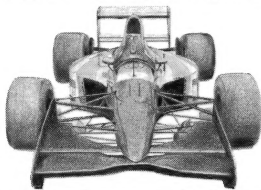
※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質貨業に使用することを禁じます。

サーカス F1 CIRCUS '92 かいまく開幕

300 km/h 以上のスピードを誇る F1。

その中でドライバーは何を見るのか？

マシンの走るサーキットは、風にのったスピード、マシンの奏でるエンジン音の渦になる。そしてその渦から造られたゲームの最高峰「F1 CIRCUS '92」。最新のコースと生録のエキゾーストノートサウンドをつめこみ、F1 開発スタッフたちが、君たちに贈る更なる「F1 CIRCUS」への挑戦状!! そして再びこの新たな咆哮を聞いてほしい。



ゲーム モード セレクト GAME MODE SELECT

ワールド チャンピオンシップ せ かいせんしゅけん
WORLD CHAMPIONSHIP—世界選手権

F1 ドライバーとして全 16 チームを走り、ワールドチャンピオンを目指します。

テスト ドライブ さんせん
TEST DRIVE—スポート参戦

全 20 コースを 16 チームの中から好きなチームで参戦することができます。

トレーニング バージョン き ぞ
TRAINING Ver. 2—基礎トレーニング

F1 ドライバーに必要な、テクニックを身につけるためのトレーニングです。

ワールド チャンピオンシップ WORLD CHAMPIONSHIP

ゲーム スタート
GAME START

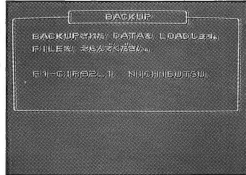
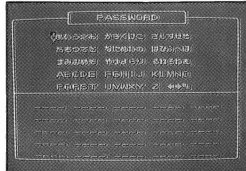
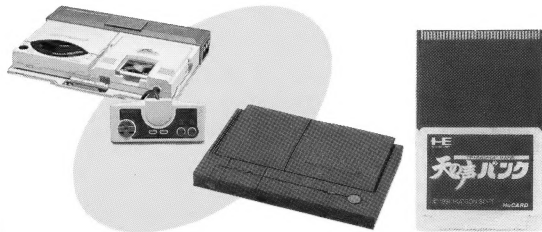
はじめに～

ワールド チャンピオンシップ せんたく
はじめからゲームをプレイするか、前回の続きからかを
選択する画面が表示されます。

はじ めから行いたい場合は、「NEW ENTRY」を
方向キーで選び、①ボタンで決定します。

ぜんかい つづ ば あい パスワード
前回の続きをしたい場合は、「PASSWORD」を
選び、プレイヤーの記録していた、パスワードを
正しく入力して下さい。もし間違っていた場合は、
「ERROR」と表示されますので、入力し直して下
さい。(間違わないようにね！)

ぜんかい つづ
前回の続きをバックアップ ユニットにセーブしてい
る場合は、「BACKUP」を選択し、ロードしたい
ファイルを方向キーで選び、①ボタンで決定して下
さい。



NEW ENTRY

ニューゲーム～初めから～

NAME ENTRY (名前入力)

方向キーで文字を選択し、①ボタンで入力します。
 ①ボタンでキャンセル、矢印で戻り・送りができます。
 名前の登録数は10文字まで入力できます。
 (10文字目を決定すると自動的に終了マークにいきます)



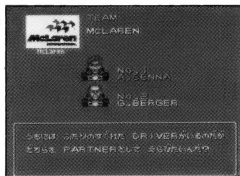
TEAM SELECT (チーム移籍)

1シーズン(1年目)をどのチームで走るかを、契約決定します。2年目からは、プレイヤーの成績次第でどのチームから誘われるかわかりません。
 (移籍はシーズン途中からあります)



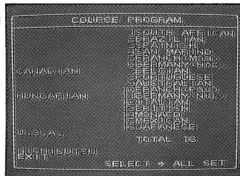
PARTNER SELECT (パートナー)

チームを決めたら、次は自分の相棒となるパートナーを選びます。方向キーの上下で選んで、①ボタンで決定して下さい。シーズン中はパートナーの変更は、できません。



COURSE PROGRAM (コース設定)

1シーズン事に、20コースの中から8戦～16戦のどこを走るか、選びます。方向キーの上下で選び、①ボタンで決定して下さい。
 (セレクトボタンで上から順の並びにセットされます)



メニュー
MENU

がめん
メニュー画面



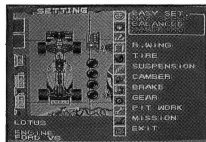
- FREE ラン 練習走行モード
- PRACTICE プラクティス 予選モード、予選通過後決勝
- REGULATION レギュレーション レース中のきまり
- G.P DATA ジー ベー データ: BEST LAP ラップ
- : RANKING ランキング
- : CONSTRUCTOR コンストラクター
- : RESULT DATA リザルト データ
- PASSWORD パスワード: ゲームの中断の為のパスワードを表示
- B A C K U P バックアップ: ゲーム中断の為のファイルにセーブ

メニュー こうもく ほうこう じょうげ せんたく けつてい くだ
MENUの項目は5つあり、方向キーの上下で選択し、①ボタンで決定して下さい。

フリー ラン
FREE RUN

そうこう
フリー走行

20コースある中、簡単なコースもありますが難しいコースもあります。いきなり予選を開始しても、良いタイムは出せません。その為にもコースを覚えることが大切です。そのコースに合ったセッティングに少しずつ変えて、ベストなセッティングを見つけて出して下さい。タイム アタックは2周目から行いましょう。



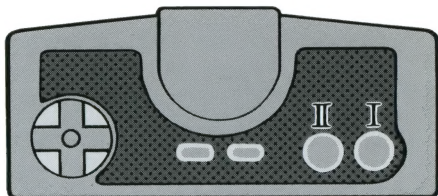
しよりりよう とき お くだ メニュー がめん もど
終了する時はセレクトボタンを押して下さい。MENU画面に戻ります。

ラン
RUN ボタン

ゲーム スタート及び、ポーズ。

スタート 時

方向キーの下で、ニュートラル
から1速に入ります。



オートマチック
AUTOMATIC



方向キーの左右でマシンの向きを変えます。

Ⅰ ボタンでアクセル

Ⅱ ボタンでブレーキ

マニュアル
MANUAL



方向キーの左右でマシンの向きを変えます。

Ⅰ ボタンでアクセル

ⅠⅡ でシフト アップ Ⅱ でシフト ダウン

方向キーの上でブレーキ

リタイアの宣言

もしもリタイアしなければならない状況に陥った場合
自らがリタイアを宣言することができます。方法はス
ピードがゼロの状態、で、セレクト ボタンを押しながら
方向キーの下を押します。



セッティング SETTING-マシンの設定

そのコースに合ったセッティングをより簡単に（かんたん）におこなうための項目です。
 あらかじめ、低速（ていそく）・中速（ちゆうそく）・高速（こうそく）用に調整（ていしゆ）した3種類（しゆるい）がありますので、そのコースに合ったセッティング（あ）を選んで下さい（くだ）。



EASY SET. イージーセッティング

マックス	スピード	こうそく	よう
MAX	SPEED	高速	サーキット用
バランス	BALANCED	ちゆうそく	よう
		中速	サーキット用
ハンドリング	HANDLING	ていそく	よう
		低速	サーキット用



F.WING (前)ウイング

アングル	さいこうそくじゆうし
ANGLE 10°	最高速重視
アングル	ひょうじゆん
ANGLE 20°	標準
アングル	じゆうし
ANGLE 30°	コーナー重視



R.WING (後)ウイング

アングル	さいこうそくじゆうし
ANGLE 30°	最高速重視
アングル	ひょうじゆん
ANGLE 45°	標準
アングル	じゆうし
ANGLE 60°	コーナー重視



STEER ハンドル

ヘヴィー	おも	せんかいせい	のう
HEAVY	重い	旋回性能	
ミドル	ひょうじゆん	せんかいせい	のう
MIDDLE	標準	の旋回性能	
イージー	かる	せんかいせい	のう
EASY	軽い	旋回性能	



TIRE タイヤ

	たいきゆうせい	グループ
ベリー	ハード	
A VERY HARD	◎	×
ハード		
B HARD	○	△
ソフト		
C SOFT	△	○
ベリー	ソフト	
D VERY SOFT	×	◎
レイン	ハード	
RAIN HARD	○	△
レイン	ソフト	
RAIN SOFT	△	○



SUSPENSION サスペンション

ソフト 耐久性重視
S O F T 耐 久 性 重 視
ノーマル 標 準
N O R M A L 標 準
ハード コーナー重視
H A R D コ ー ナ ー 重 視
アクティブ 安定性重視
A C T I V E 安 定 性 重 視

※アクティブはチームによつて無い場合があります。



GEAR ギア

ロー か ぞくじゆう し 加速重視
L O W か ぞ く じ ゆ う し 加 速 重 視
ロー やや加速重視
S . L O W や や 加 速 重 視
ハイ さいこうそくじゆう し やや最高速重視
S . H I G H さ い こ う そ く じ ゆ う し や や 最 高 速 重 視
ハイ さいこうそくじゆう し 最高速重視
H I G H さ い こ う そ く じ ゆ う し 最 高 速 重 視



CAMBER キャンバー

ノーマル 低Gコーナー
0° N O R M A L て い じ ェ 低 G コ ー ナ ー
ネガティブ ひょうじゆん
10° N E G A T I V E 標 準
ネガティブ じゆう し
20° N E G A T I V E 高 G コ ー ナ ー 重 視



PIT WORK ビット作業

セルフ こわ 壊れている箇所のみ修理
S E L F こ わ 壊 れ て い る 箇 所 の み 修 理
オート あおいろ
A U T O イ ン ジ ー タ が 青 色 で も
こわ 壊れかけなら修理
しゆう り 壊 れ か け な ら 修 理



BRAKE ブレーキ

ノーマル ひょうじゆん せいどうりよく
N O R M A L 標 準 の 制 動 力
パワフル きゆう せい どう
P O W E R F U L 急 制 動
オート ストップ しやかんきより きな
A U T O S T O P 車 間 距 離 が 無 い と
じ どう て き
自動的にブレーキ



MISSION 変速装置

オートマチック じ どう へん そく
A U T O M A T I C 自 動 変 速
マニュアル まにゅアル しゆう り
M A N U A L 手 動 変 速

セッティングは方向キーの上下で調整を変えたい項目を選んで、①ボタンで決定します。「EXIT」を選択すると現在セットされている状態でセッティングを終了します。



① コーナーサイン



ゆるいコーナー
やカーブ。



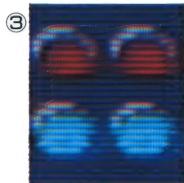
エス じ じょう つづ
S字状に続い
たカーブ。



より急^{きゆう}なカーブ
やヘアピン。

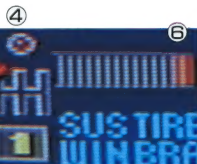


シケイン
げんそく
(減速する
ため しょうがい
為の障害)



③シグナル

スタートの合図を出す信号灯。



④スリップストリームランプ

ぜんぽう こうそく くるま あと つ くう
前方の高速の車の後に付けて空
力を減らしてスリップストリ
ームに入ります。
はい と き てんどう
入った時に点灯するランプ。

⑤シフトポジション

シフトが何速に入っているか
を表示します。

⑥タコメーター

エンジンの回転数を表示しています。レッドゾーン手前がギアチェンジの回転限界です。

⑦ インジケータ

SUS : サスペンション

直進性が悪くなります。

TIRE: タイヤ

グリップが悪くなります。

WIN:ウイング

ダウンフォースが得られません。

BRA : ブレーキ

せいどうりよく わる
制動力が悪くなります。

⑧レースポジション

現在の1～6位を表示します。

⑨ プレイヤー カー

プレイヤーの操作するマシン。

⑩他車とドライバー名

ドライバーの名前がわかります。



きゆう
急コーナー
きゆう
急なカーブ。

② ビットサイン



ビットインの指示、
ビットロードが近いので減速が必要。

⑪ フラッグ (信号旗)

イエロー フラッグ



ぜんぼう きけん
前方で危険なトラブルやアクシデントが発生している。

レッド フラッグ



だいじ こ はつせい ぼ あい
大事故が発生した場合にレースを中断、再スタート。

グリーン フラッグ



かいじよ
イエローフラッグが解除され危険が去った事を表す。

ブルー フラッグ



こうぼう じやうい しや せつきん
後方から上位車が接近している。

ホワイト フラッグ



ぜんぼう しやうかい おく くるま せつ
前方に周回遅れの車が接近している。

チェッカー フラッグ



しやうりよう こと
レースなどが終了した事を表す。

⑫



⑪ フラッグ

など し ばた
アクシデント等を知らせる旗。

⑬



⑫ P: ポジション

げんざい じゆん い ひやう じ
現在のプレイヤーの順位を表示

⑬ L: ラップ

のこ しやうかいすう ひやう じ
残りの周回数の表示。ファイナルラップ時はFINALLAPと表示。

⑭



⑭ ラップタイム

しやうかい ひやう じ あか も じ
周回タイムを表示。赤文字はベストラップを表す。

⑮



⑮ 前方差タイム

まへ じやうい しや さ みどり も じ ひやう じ
プレイヤーと前の上位車とのタイム差を緑文字で表示。

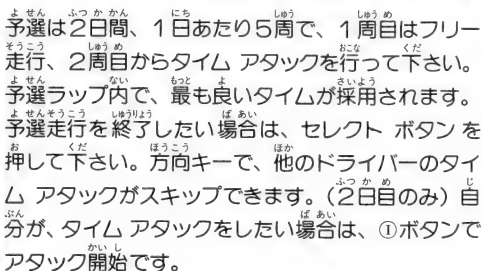
⑯



⑯ 後方差タイム

うし か い しや さ あか も じ ひやう じ
プレイヤーと後ろの下位車とのタイム差を青文字で表示。

せん
選
よ
予



デー エヌ キュー
D N Q

PRACTICE



DID NOT GIVE UP!!
EARNED FOUR KILLERS!!
3960 lbs +

予選通過するまで、次のコースに進みたくない人は、レギュレーション項目で「QUALIFY」を選んで「RETRY」に合わせて下さい。通過するまで何回もチャレンジできます。

STARTING GRID (グリッド紹介)

決勝に行くまでに、もう一度自分のグリッドを確認しましょう。
早送りしたい場合は、方向キーの上で早送りができます。じっくり見たい時は方向キーの下を押したままにとまります。スキップしたい場合は⑩ボタンを押します。

COURSE DATA (コース天候・データ)

各コースの決勝でのコンディションやデータが表示されています。天候はレース中変化しますので必ず確認してセッティングを行って下さい。

LAP (周回数設定)

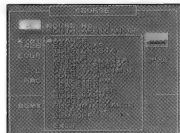
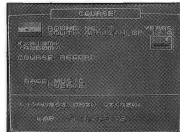
決勝レースの周回数を設定します。4種類の中から方向キーの左右で選び、①ボタンで決定して下さい。4つの中の1番右側の周回数は実際のものと同一です。

B.G.M. SELECT (B.G.M. 設定)

決勝でのB.G.M.の設定です。変更しない場合は、そのまま、「NO」で進み、変更の場合は「YES」を選んで方向キーの上下で好きなB.G.M.に変更し、①ボタンで決定して下さい。

SETTING or RACING

決勝前のセッティングです。タイヤ以外は、レース中に変える事はできません。周回数が多い場合はタイヤをBにして、ピットインの回数を減らすのも手です。また「RACE」を選ぶとセッティングには行かずレースに入ります。



グランプリ GRAND PRIX

決勝

いよいよ決勝です。予選をクリアした20台のマシンがグリッド上に並びます。シグナルが赤から青に!! ずばやくギアをニュートラルから1速に入れて、スタートして下さい。



レース途中に前方の低速車や、後方からの高速車と、接触するとアクシデントが起こり、順位を落としかねません。表示されるフラッグに注意して下さい。

ピット イン

ピット作業

レース途中に他車との接触やコースアウトでマシンが壊れることがあります。インジケータが黄色から赤色へ変化したら、ピットロード手前でピットサインが出ますので、減速して右側を走りタイミング良くピットインして下さい。



自動でマシンがピットロードに入るとタコメーターがタイヤセレクトに替わりますので停止するまでにカーソルを希望のタイヤに合わせて、①ボタンで決定して下さい。



結果

[illegible]

けつしょう げつ か が ん いうしやう ぶく
決勝の結果画面がです。優勝して喜びをかみしめて
いる人もリタイヤして悔しがつている人も気を抜かず
ワールド チャンピオンの画面が見れるよう、がんばって
下さい。

いせき
移籍

シーズン途中からプレイヤーの成績に^{とちゅう}応じて、他チー^{せいせい}ムのマネージャーからの^{おう}誘いがあります。1回^たに何チー^{なん}ーム^{さそ}誘^{かい}いがく^{ない}るかわかりませんので、^{けいやく}すぐに契約^{けいやく}せず^{らい}に考^{かん}えた方が^{ねん}良いで^{しゅつそう}しょう。契約すると、来シーズン^{しゅつそう}(1年間)はそのチームで^{しゅつそう}出走することになります。



レースの決まり

レギュレーションは方向キーの上下で設定を行いたい項目を選んで、①ボタンで決定して下さい。「EXIT」を選択すると、現在設定されている状態でレギュレーションが決定されます。

REGULATION・RACE DATA

ENGINE VOL.: エンジンサウンドの音量
 GAME SPEED: スクロールスピードの変更
 QUALIFY: 予選落ち後の処理
 OTHER CARS: 予選中 他車の有無
 WING DAMAGE: ウイングがダメージを受ける
 TACHOMETER: タコメーターのパネル
 TEAM MATE: チームメイトとの関係
 RED FLAG: 赤旗による再スタートの回数



G.P DATA レース データ

BEST LAP

各サーキットでのラップ タイムのベスト3を表示します。バックアップ ユニットに接続されている場合は、データ セーブ時に、ベスト ラップも保存されます。

RANKING

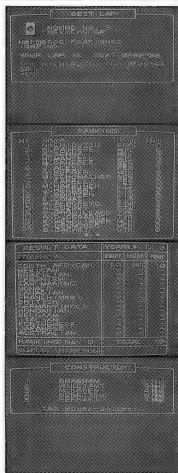
現在のプレイヤーのポイント ランキングを見ることができます。他のドライバーのランキングも同時に見られるので、誰とポイントを競っているかがわかります。

CONSTRUCTOR

現在のコンストラクターズ ポイントとランキングを表示します。他のチームのコンストラクターズ ポイントもみられるので、コンストラクターズ チャンピオンの争いを楽しんで下さい。

RESULT DATA

1年間の予選順位、決勝結果を記録することができます。バックアップ ユニット接続の場合は、これも保存することができます。8年間全部可能です。



パスワード
PASSWORD

パスワード

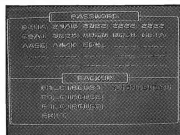
「ワールド チャンピオンシップ」モードの途中経過を保存するには、メニュー画面で「BACKUP」を選び、パスワードを出力させて下さい。これを記録して、次回までに大切に取っておきましょう。続きから始めるには、ゲームモードの「PASSWORD」を選び、取っておいたパスワードを入力して下さい。「ERROR」と出たらパスワードが間違っていることを表しています。入力直して下さい。「BEST LAP」をパスワードで記録して「ワールド チャンピオンシップ」に表示したい場合は、「BEST LAP」のパスワードを入力して下さい。表示しない場合は、そのままゲームを始めて下さい。

※パスワードを使用してゲームを再開した場合、過去のシーズン成績(リザルト データ)は表示されませんので注意して下さい。

バックアップ
BACKUP

バックアップ

CD-ROM²システムのPCエンジン用バックアップユニットを接続すると「ワールド チャンピオンシップ」モードのパスワードを記録することができます。メニュー画面で、「BACKUP」を選び、パスワードと一緒にバックアップ ファイル名「F1-CIRCUS」が表示されます。セーブしたいファイルを方向キーで選択し、「SAVE」を選んで、①ボタンを押せばセーブ終了です。ゲームを再開させたい場合は、「WORLD CHAMPIONSHIP」の「BACKUP」を選び、ロードしたいファイルを方向キーの上下で選択し、①ボタンで決定すると、ロードします。

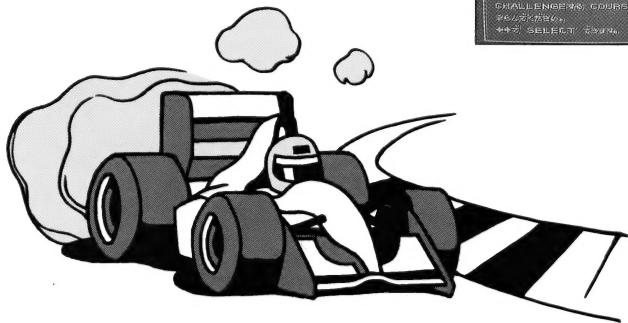
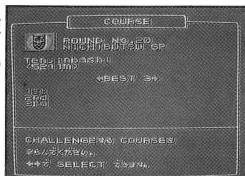


テスト ドライブ TEST DRIVE

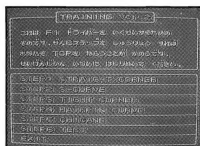


テスト ドライブは気軽にレースができるモードです。16チームの中から好きなチームと契約できます。好きなコースを走れてレースも行えます。ネームエントリーから初め、次にチームを決めて下さい。(ワールド チャンピオンシップと同様です) 他チームへの移籍はありませんが、そのチームですずっと走れるので速い車にも乗れます。

選べるコースは全20コースです。難しい所や走ったことのないコースを何回も選択できますので、いろいろと練習して下さい。



レッツ トライ トレーニング バージョン
Let's Try Training **Ver.2**



「F1サーカス」を初めてプレイされる方、うまく走れない
 方の為に、少しでも速く走ってもらおうというのが、このト
 レーニングです。各ステップ2コースずつあり、2コース
 共タイムリミット以内に完走し、クリアしなければなりま
 せん。ステップ1から6まであり、5まで全てクリアしな
 いと6へは進めません。全ステップ終了を目指しましょう。

操作方法：オートマチックのみの操作となります。(7ページ参照)

ステップ
STEP1(ストレートとコーナー)

“直線”を走りながらコーナ
 をクリアする練習です。

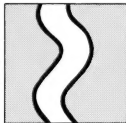
コース：ボールリカール・テンジンバシ



ステップ
STEP2(S字コーナー)

“S字コーナー”の切返し
 の練習で、コースからはみ出ない様
 に注意しましょう。

コース：シルバーストン・テンジンバシ



ステップ
STEP3(タイトコーナー)

“急カーブ”をクリアする為
 の練習で、なるべく速度を落とさ
 ずに曲がって下さい。

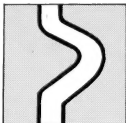
コース：ロドリゲス・フェニックス



ステップ
STEP4(ヘアピンカーブ)

“ヘアピンカーブ”をクリアす
 る為の練習で、プレーキのタイ
 ミングに注意。

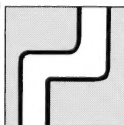
コース：シルビルニユープ・スパーフランコルシャン



ステップ
STEP5(シケイン)

“シケイン”を速く抜ける練習
 で、タイヤバリアに当たらない
 様に注意して下さい。

コース：モナコ・スダ



ステップ
STEP6(テストコース)

コースを1周はし、タイムを縮める総仕上げ
 を行います。

コース：ニユルブルク・リンク・キャラミ

ROUND 1 SOUTH AFRICA GP
ROUND 2 MEXICO GP
ROUND 3 BRAZIL GP
ROUND 4 SPAIN GP
ROUND 5 SAN MARINO GP
ROUND 6 CANADA GP
ROUND 7 FRANCE GP
ROUND 8 GREAT BRITAIN GP
ROUND 9 GERMANY GP
ROUND 10 HUNGARY GP
ROUND 11 BELGIUM GP
ROUND 12 ITALY GP
ROUND 13 PORTUGAL GP
ROUND 14 JAPAN GP
ROUND 15 AUSTRALIA GP



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 / 大阪市北区天神橋1丁目12番9号

ユーザーサポート

(06) 353-5353

受付: AM9:00~12:00 / PM11:00~6:00